Пояснительная записка

1. Название проекта – Square Jumper
2. Авторы проекта – Кайратулы Мирас, Сим Ханбин
3. Идея проекта – создание интересной и веселой игры для хорошего времяпровождения, развлечения и снятия стресса.
4. Описание реализации – игра устроена на смене окон, следовательно, самые главные классы в игре - это окна. Главный класс игры (Game), имеет список текущих окон, с которыми ему нужно взаимодействовать. При необходимости текущие окна заменяются.

Использование виджетов, в этом проекте реализован такой виджет как Button, он имеет свою функцию, аргументы и именные аргументы к этой функции, ее нужно выполнить при нажатии

1. Описание технологий – pygame, sqlite
2. Скриншоты – гениальный дизайн главного меню

